

~ JEU ~



Jeux olfactifs pour  
découvrir son  
environnement  
autrement.

Jeu réalisé par



Julienledoux.fr



# Installation et préparation

## Esprit du jeu et lien avec *Le parfum d'Edmond* :

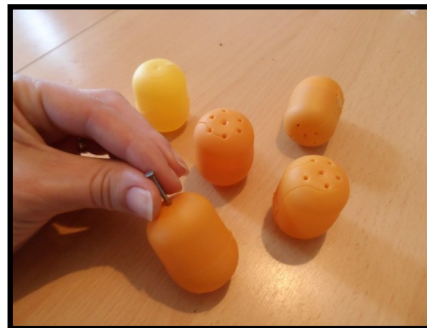
*Le parfum d'Edmond* et son *odyssée olfactive* réussissent le tour de force de nous faire sentir les odeurs évoquées dans la pièce de théâtre. Nous parvenons à recréer cet univers de senteurs grâce aux lieux réunionnais subtilement décrits et aux situations familières.

Ce jeu, se propose de fabriquer avec les enfants un matériel d'olfaction qui permettra ensuite d'organiser quelques jeux.

Une grande partie de notre mémoire est liée aux odeurs et il est toujours intéressant de guider l'attention des enfants vers ce sens souvent moins sollicité que les sens qui mettent le monde à distance comme la vue ou l'ouïe.

## Matériel :

- Les petites boîtes jaunes contenant les surprises de ces célèbres œufs en chocolat.
- 1 clou.
- Des odeurs provenant de la nature, de la cuisine ou d'ailleurs et mises dans les petites boîtes jaunes.
- Des planches à fabriquer pour jouer au **loto des odeurs** (exemple page 4).





# Règles du jeu

## Comment jouer ?

### Jeu 1: **reconnaître les odeurs** :

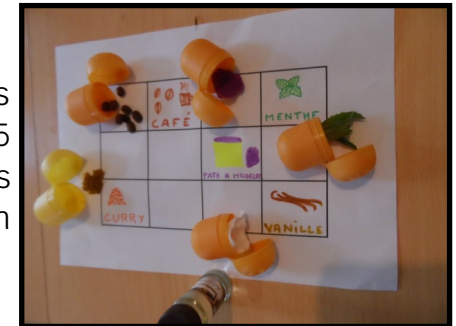
Après avoir « capturé » les odeurs dans la nature pour les placer dans les petites boîtes trouées, il s'agit de sentir, reconnaître et nommer les odeurs. Pour permettre de vérifier sans être constamment obligé d'ouvrir la boîte, on pourra placer une étiquette dessous sur laquelle sera dessinée ou nommée l'odeur « emprisonnée ».

### Jeu 2: **le memory des odeurs** :

Faire des *paires d'odeurs* en plaçant un même élément dans 2 boîtes. Répéter l'opération avec plusieurs éléments, en adaptant le nombre de paires à l'âge de l'enfant. Ensuite, on place toutes les boîtes au centre et l'on joue comme au memory : chacun son tour, on sent l'odeur d'une 1ère boîte et l'on essaye de retrouver la boîte contenant l'odeur similaire. Si l'on y parvient, la paire de boîtes est retirée du jeu. Sinon, les deux boîtes sont replacées au même endroit.

### Jeu 3 : **le loto des odeurs** :

Dessiner des planche (par exemple 3 lignes de 4 cases). Dans les cases, dessiner et/ou écrire les différents éléments odorants récoltés mais pas tous (par exemple, sur 10 éléments odorants, en dessiner seulement 5 ou 6). Un maître du jeu fait sentir l'une des boîtes odorantes aux autres joueurs. Après que chacun des participants ait senti l'odeur, le maître du jeu leur demandera de se munir d'un jeton (ou autre objet) et, en même temps, de la placer sur la case correspondant à l'odeur qu'ils viennent de percevoir. Le joueur gagnant est celui qui a recouvert tous les dessins de sa planche en premier.



### Jeu 4 : **le parfum** :

Placer plusieurs éléments odorants dans une même boîte. Les joueurs doivent essayer de deviner le plus d'éléments possible.



