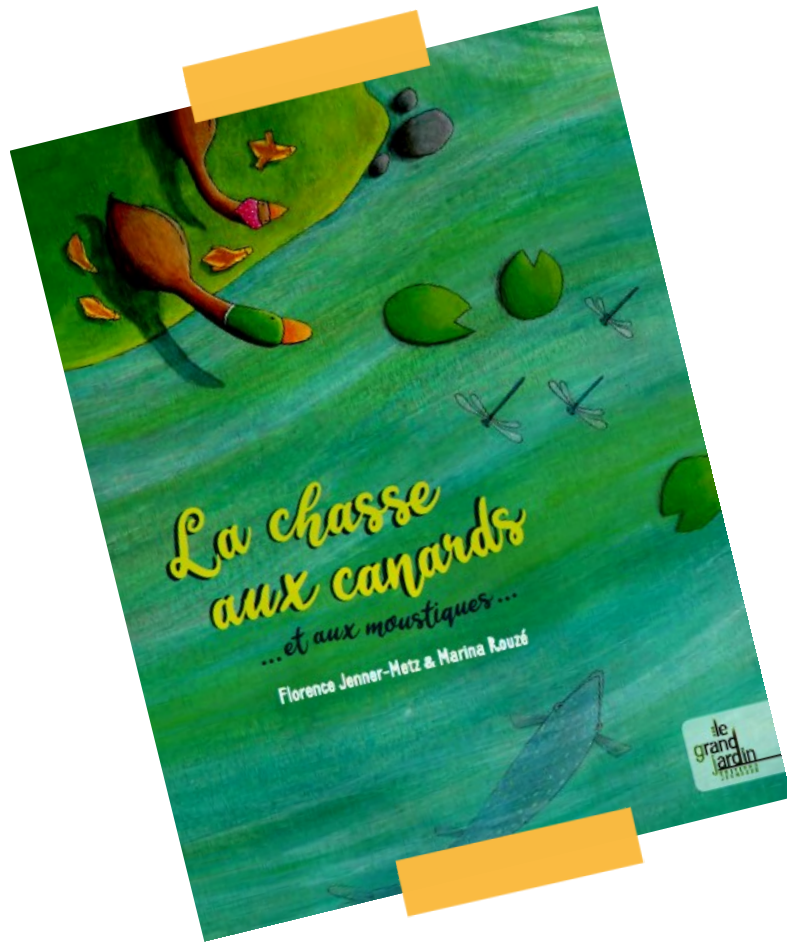


âge : 7—99 ans

Joueurs : 2 à 4

~ JEU ~



Sauvons les  
moustiques ! Un jeu de  
stratégie sur les  
chaînes  
alimentaires.

Jeu réalisé par



Julienledoux.fr



# Installation et préparation

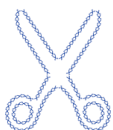
âge : 7—99 ans

Joueurs : 2 à 4

## Préparation :



Imprimez recto/verso les pages 4 et 8, 5 et 8, 6 et 8, 7 et 8



Découpez toutes les cartes ainsi formées

## Installation :

Séparez les cartes « moustiques » (avec liserés colorés) des autres cartes.

Distribuez à chaque joueur un paquet de 6 cartes « moustiques » de la même couleur. Si vous ne jouez pas à 4 joueurs, certains paquets de ces cartes « moustiques » seront écartés du jeu.

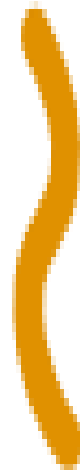
En fonction du nombre de joueurs, retirez les cartes suivantes :

- 2 joueurs : retirez 3 chasseurs, 6 canards et 9 libellules
- 3 joueurs : retirez 2 chasseurs, 3 canards et 4 libellules
- 4 joueurs : ne retirez aucune carte

Les cartes restantes (sauf les « moustiques » s'il en reste) sont mélangées et empilées faces cachées. Il s'agit de la pioche.

Dans une partie à 2 ou 4 joueurs, la case « DÉPART » est posée au centre de la table. Dans une partie à 3 joueurs, cette carte est écartée.

Dans tous les cas, avant de commencer la partie, les joueurs prennent leurs cartes « moustiques » en main et ils tirent chacun 2 cartes de la pioche.





# Règles du jeu

## But du jeu :

Conserver un maximum de cartes « moustiques » sachant que les chasseurs font peur aux canards, les canards chassent les libellules et les libellules mangent les moustiques.

## Déroulement du jeu :

Les joueurs jouent les uns après les autres, dans le sens des aiguilles d'une montre. Le plus âgé commence.

À son tour, un joueur pose une de ses cartes au centre de la table en respectant les règles suivantes :

- la carte posée doit être adjacente (un côté en commun) à une carte déjà posée.
- La carte posée ne doit pas sortir de la surface de jeu.
- La surface de jeu est délimitée ainsi :

Partie à 2 joueurs : Un rectangle de 5 cartes par 5

Partie à 3 joueurs : Un rectangle de 6 cartes par 6

Partie à 4 joueurs : Un rectangle de 7 cartes par 7

Remarque : Dans une partie à 2 ou 4 joueurs, la 1ère carte posée doit être adjacente à la case « départ ». Dans une partie à 3 joueurs, la première carte est posée n'importe où sur la table.

Après avoir posé l'une de ses cartes, le joueur complète sa main en piochant une carte de la pioche. Quand la pioche est épuisée, on ne tire plus de carte.

## Fin de la partie :

La partie se termine quand la surface de jeu est complète. Les joueurs ont tous posé 12 cartes. Les cartes gardées en main sont écartées.

Avant de procéder au décompte des points, on retire de la surface de jeu

## **DANS CET ORDRE :**

- Toutes les cartes « canards » adjacentes aux cartes « chasseurs »
- Toutes cartes « libellules » adjacentes aux cartes « canards »
- Toutes cartes « moustiques » adjacentes aux cartes « libellules »

Les joueurs cumulent finalement les points indiqués sur leurs cartes « moustiques » restées dans la surface de jeu après la phase précédente.

Le gagnant est celui qui a le plus de points. En cas d'égalité, celui qui a le plus de cartes « moustiques » dans la surface de jeu remporte la partie. Si l'égalité persiste, la victoire est partagée.

