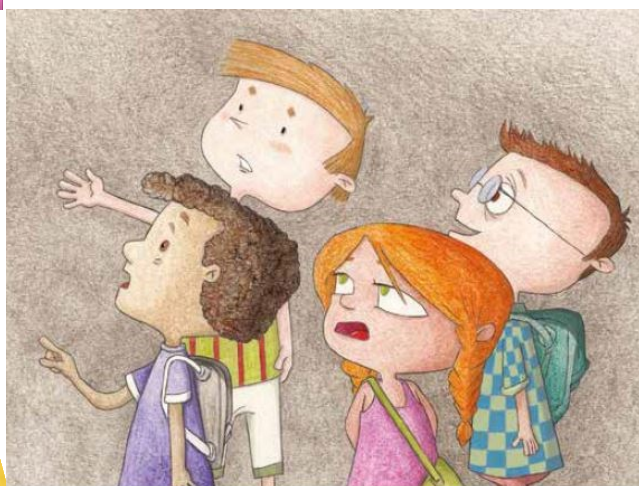




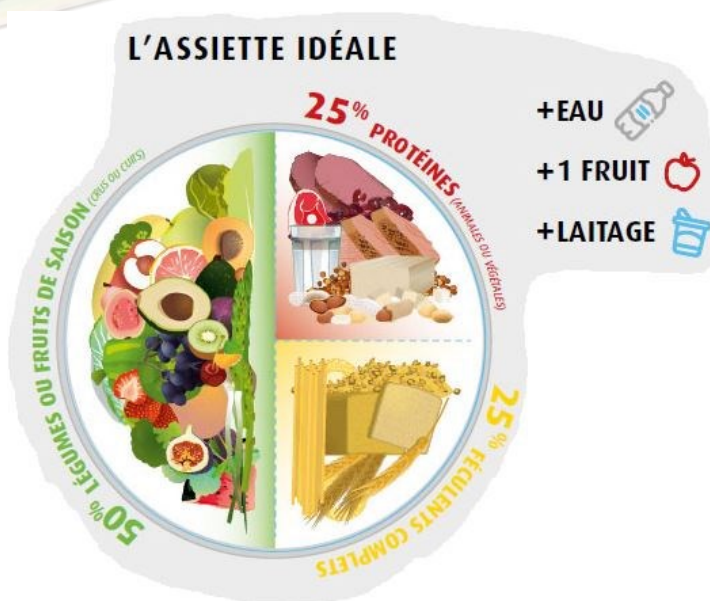
LE SANDWICH AU JAMBON

Jeu sur l'équilibre alimentaire



« Chaque homme cache en lui un enfant qui veut jouer »

Friedrich Nietzsche



Le sandwich au jambon: le jeu

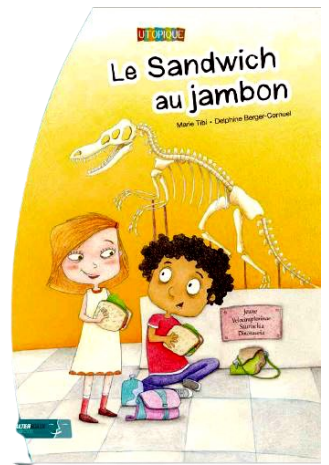
L'histoire:

La classe de Mehdi se rend au musée de l'Evolution mais au moment du pique-nique, le garçon se rend compte qu'il a oublié de quoi manger. Généreux, ses camarades lui proposent de partager leurs sandwiches au saucisson ou au jambon. Mais problème: Mehdi ne mange pas de porc. Un superbe livre pour aborder la question des différences, des habitudes et de l'équilibre alimentaires.

La « philosophie » du jeu:

Ce jeu a pour objectif de construire la notion de « familles d'aliments » sous la forme d'un jeu de 7 familles.

Installation

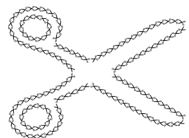


Imprimez:

Les pages 4 et 6 (recto/verso)
Les pages 5 et 6 (recto/verso)



L'impression recto/verso n'est pas nécessaire pour jouer. Elle permet simplement de ne pas pouvoir apercevoir le recto par transparence lors du jeu. Il est aussi possible d'imprimer sur du papier épais.



Actions sur toutes les pages imprimées: découper les cartes

Règle du jeu:

Nombre de joueurs:

2-4

Installation:

Un joueur, désigné par le sort, bat les cartes, les fait couper et en distribue selon les variantes, 4 à chaque joueur, une à une, en commençant par la droite. Le reste constitue la pioche.

Comment jouer ?

Le voisin, placé à la gauche du donneur, parle le premier. Après avoir constaté qu'il possède au moins une carte d'une famille, il cherche à la compléter en demandant à n'importe quel joueur et de façon précise la carte qui lui manque et qu'il souhaite obtenir. Si cet autre joueur possède la carte il doit lui donner. Si le demandeur obtient la carte qu'il voulait il peut rejouer une autre fois. S'il n'obtient pas la carte demandée, il prend une carte dans la pioche et c'est au tour du joueur à gauche du demandeur de jouer. Dès qu'un joueur réunit une famille, il la pose devant lui et c'est au tour d'un autre joueur.

Fin de la partie:

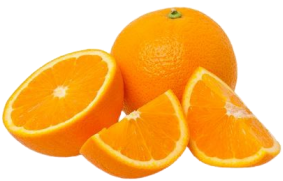
Le gagnant est le joueur qui pose devant lui le plus de familles complètes.

Remarque:

Il y a 7 familles de 4 aliments à reconstituer:

- les gâteaux
- Les viandes
- Les produits laitiers
- Les fruits
- Les légumes
- Les boissons
- Les matières grasses

Il est préférable de présenter et de nommer l'ensemble du matériel aux enfants avant de jouer. On pourra également proposer une reconstitution des familles d'aliments avant de jouer.

LES PRODUITS SUCRES     	LES PRODUITS SUCRES     	LES PRODUITS SUCRES     	LES PRODUITS SUCRES     
LES PRODUITS LAITIERS     	LES PRODUITS LAITIERS     	LES PRODUITS LAITIERS     	LES PRODUITS LAITIERS     
LES VIANDES     	LES VIANDES     	LES VIANDES     	LES VIANDES     
LES FRUITS     	LES FRUITS     	LES FRUITS     	LES FRUITS     

LES LEGUMES



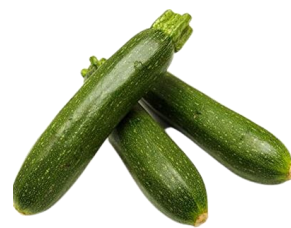
LES LEGUMES



LES LEGUMES



LES LEGUMES



LES BOISSONS



LES BOISSONS



LES BOISSONS



LES BOISSONS



MATIERES GRASSES



MATIERES GRASSES



MATIERES GRASSES



MATIERES GRASSES



