

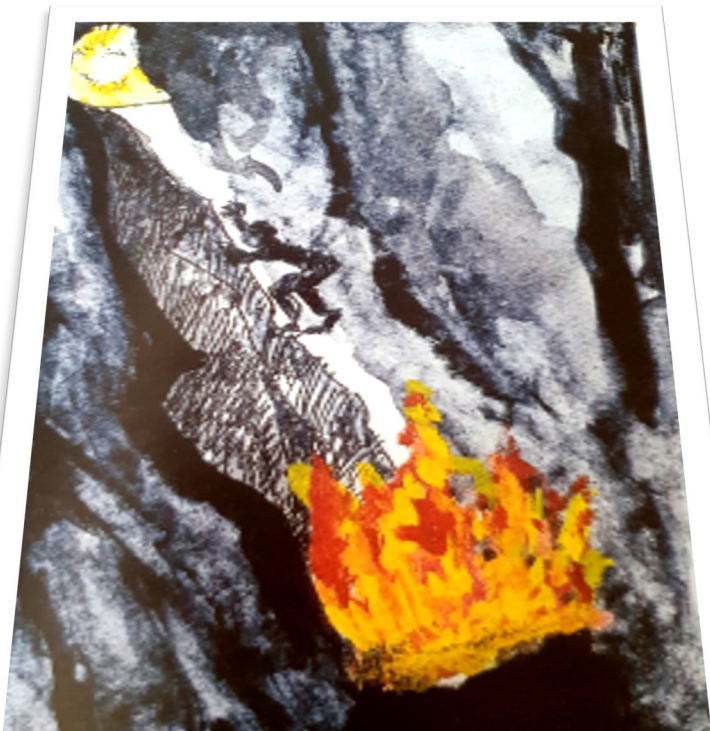
LA CAVERNE DE PLATON

Ce que nous voyons est-il
vraiment fiable?



« Chaque homme cache en lui un
enfant qui veut jouer »

Friedrich Nietzsche



La caverne de Platon

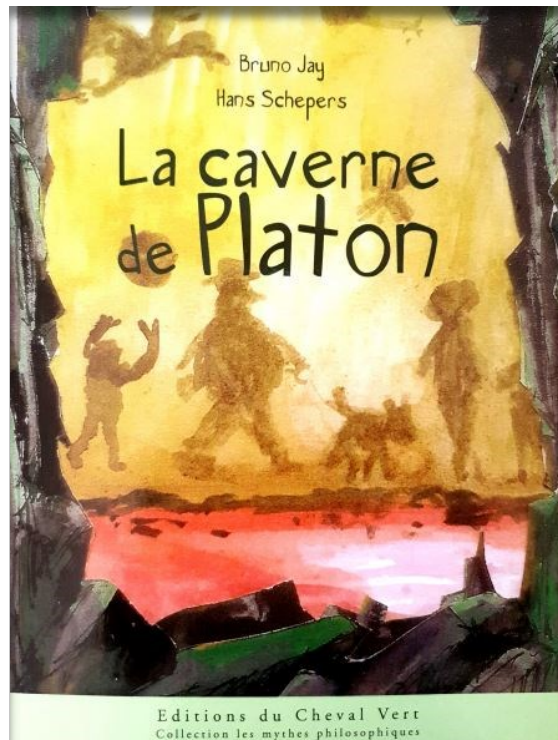
L'histoire:

L'allégorie de la caverne de Platon est le plus célèbre récit mythique de l'histoire de la philosophie. Elle est une parabole de la philosophie elle-même, présentée comme effort pour s'affranchir des préjugés qui nous empêchent de vivre en hommes libres.

La « philosophie » du jeu:

Ce jeu amène les enfants et les adultes à observer des situations pendant lesquelles leur vue les trompe. Ce sont des illusions d'optique à imprimer, à découper et à recoller sur un montage spécial afin de constituer un mini-livre à créer soi-même.

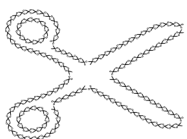
La deuxième partie consiste à proposer des tutoriels pour dessiner soi-même des illusions d'optique.



Installation



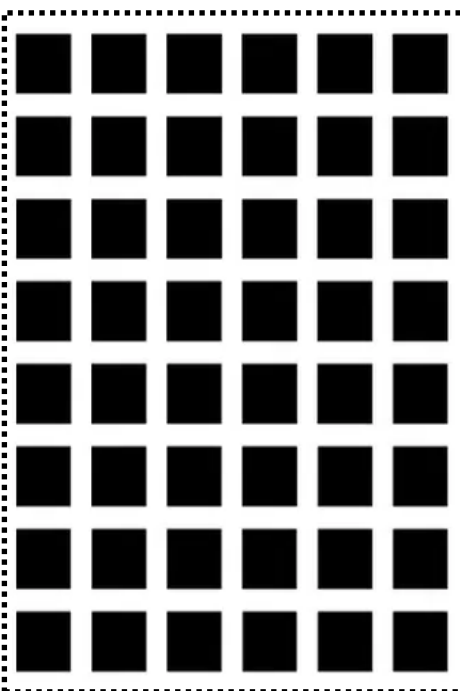
Imprimez:
Les pages 3, 4 et 5



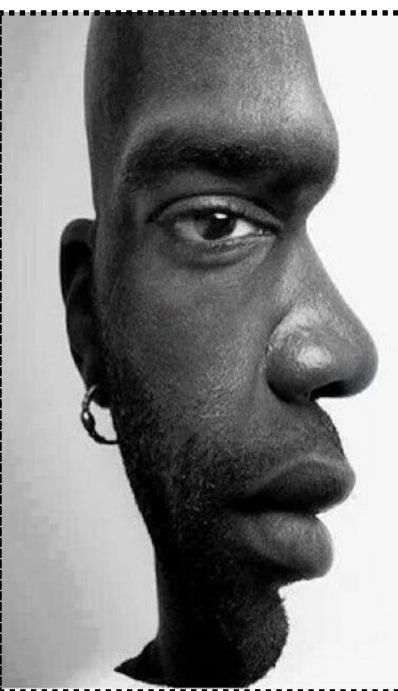
Découpez les cartes des pages 3 et 4.
Découpez sur les limites extérieures de la page 5

Pour fabriquer ton mini-livre:

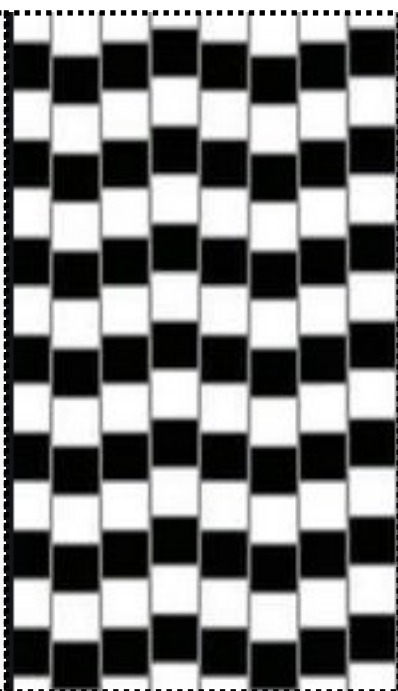
Observe ces cartes montrant des illusions. Choisis-en 6, découpe-les et colle-les à l'endroit sur le modèle page 5 quand tu vois un émoticône à l'endroit et à l'envers dans le cas d'un émoticône à l'envers. Tu peux ensuite créer ta couverture et ta quatrième de couverture.



Les intersections sont-elles blanches ou grises?



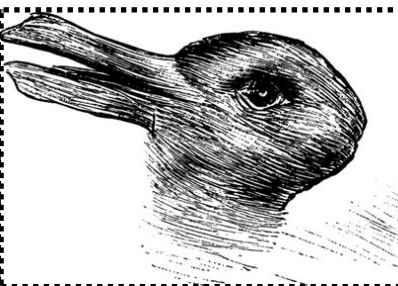
De face ou de profil?



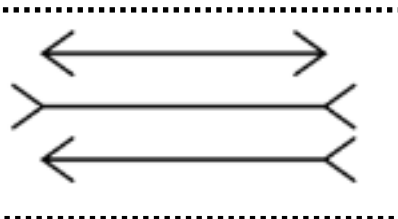
Les droites grises sont-elles parallèles?



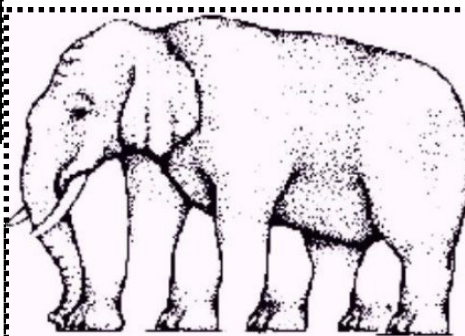
Vieille dame ou jeune femme?



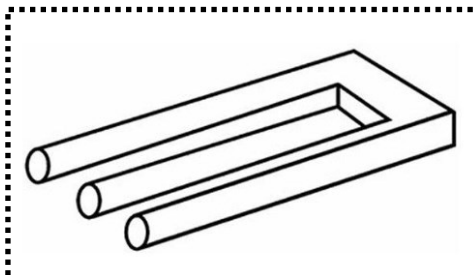
Canard ou lapin?



Les 3 segments ont-ils la même longueur?



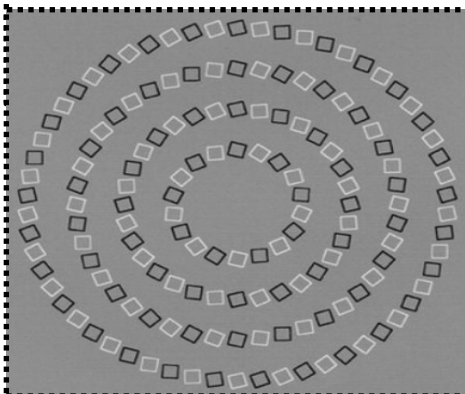
Combien de pattes a cet éléphant?



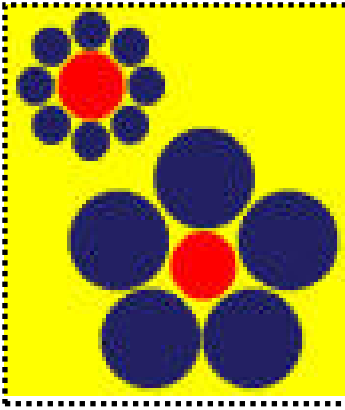
Combien y a-t-il de piliers?



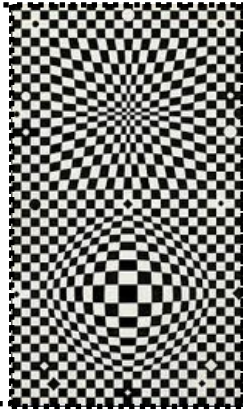
Une création de Rowan Stocks-Moore. Trognon, non?



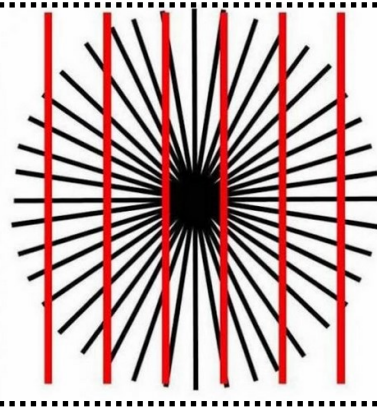
Les cercles se touchent-ils?



Les cercles rouges sont-ils identiques?



Drôles de volumes!

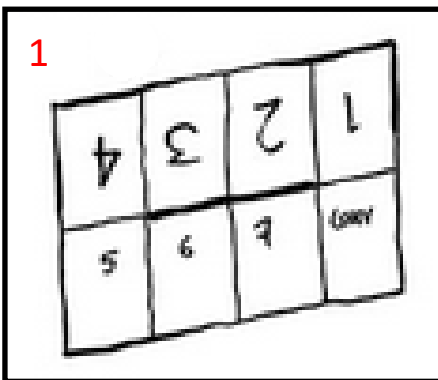


Les lignes rouges sont parallèles, si, si!

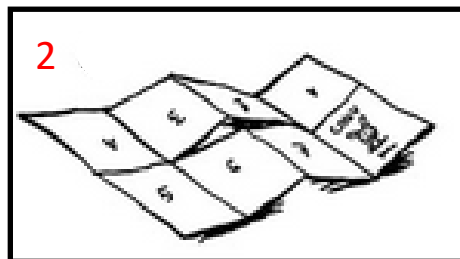


Ceci est un homme avec une casquette...

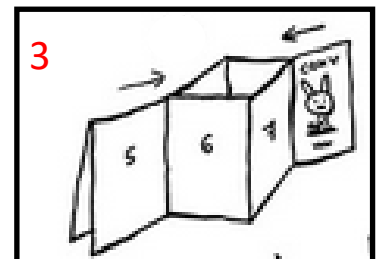
Comment faire pour créer ton mini-livre?



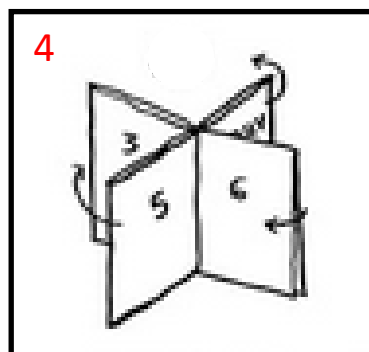
Découpe le modèle sur les lignes extérieures puis plie ta feuille en suivant toutes les lignes (plie en 2, puis en 2 et encore en 2).



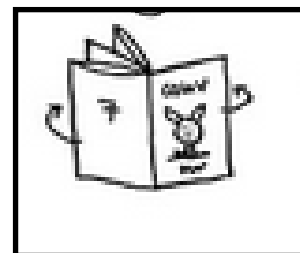
Découpe sur la ligne du milieu plus épaisse, pas plus, pas moins.



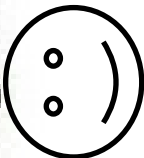
Plie comme sur l'illustration

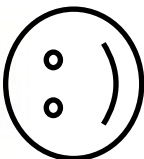


Assure-toi que ton livre soit correctement formé.



C'est bon!

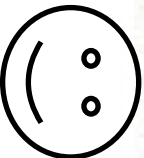
Page 2 

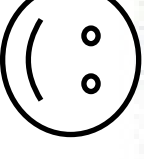
Page 1 

Ce mini-livre appartient à

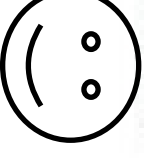
.....

Couverture

Page 3 

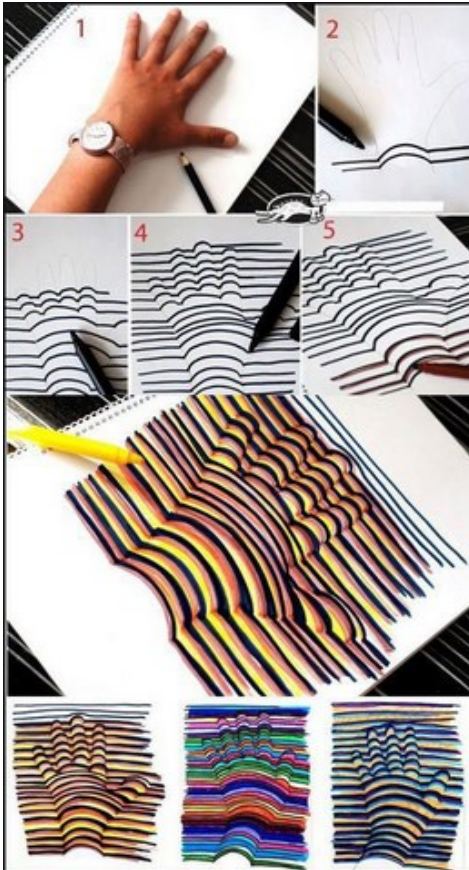
Page 4 

Page 5 

Page 6 

A ton tour de créer une illusion d'optique:

Créer une main qui ressort de la feuille!



- 1) Fais le contour de ta main sur une feuille.
- 2) Au feutre noir, trace des lignes horizontales de gauche à droite mais, dès que la ligne rencontre le contour gauche de ta main, trace une ligne courbe jusqu'au contour droit puis poursuis ta ligne normalement.
- 3) Fais de même pour les doigts.
- 4) Colorie en alternant les couleurs.

Crée ta toupie chromatique



- 1) Trace un cercle sur une feuille blanche, la plus rigide possible. Découpe le disque ainsi formé.
- 2) Trace ensuite un diamètre puis le diamètre perpendiculaire à ce diamètre.
- 3) Trace enfin les deux derniers diamètres qui permettront de former 8 parts égales.
- 4) Colorie les parts en respectant l'ordre des couleurs: rouge, rose, violet, bleu foncé, bleu clair, vert, jaune, orange.
- 5) Plante un cure-dent au centre du disque et si tu en as, mets un morceau de pâte fixante pour stabiliser.
- 6) Fais tourner ta toupie. Qu' observes-tu?