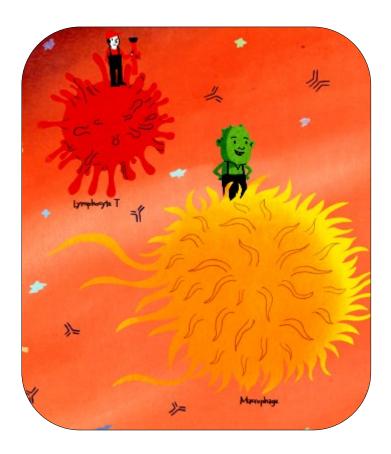


« Chaque homme cache en lui un enfant qui veut jouer »

Friedrich Nietzsche

Ouste, les virus!

Un jeu pour comprendre le système immunitaire



Ouste, les virus!: le jeu

L'histoire:

Un album pour tout comprendre du système immunitaire!





Préparation:



Imprimez en recto/verso les pages 5/6, 7/8, 9/10, 11/12, 13/17, 14/17; 15/17 et 16/17



Découpez toutes les cartes ainsi formées .

Matériel

1 chronomètre

4 tas de 12 cartes « maladie »

48 cartes « anticorps »

1 dé traditionnel

Des jetons ronds comme ceux utilisés lors d'un loto ou pour la belote

Nombre de joueurs :

2 à 4

<u>Installation:</u>

Choisissez un tas de cartes « maladie » ou laissez faire le hasard. Étalez ensuite 5 de ces cartes faces visibles et prenez connaissance des caractéristiques de la maladie : tactique pour l'anéantir, nom... Les autres cartes de cette même maladie représentent la pioche. Elles sont laissées faces cachées.

<u>Déroulement:</u>

Une partie se déroule en 3 tours, la partie dure 10 minutes :

Première phase : vous êtes des macrophages. Cette phase dure 4 minutes.

Les macrophages sont les premiers sur les lieux de l'agression par les virus. Ils les *avalent* pour les détruire. Malheureusement, ils sont assez lents et moins nombreux que les virus qui se multiplient plus vite. Leur efficacité dépend du hasard de leur déplacement et de leur rencontre avec un virus.

Le joueur le plus jeune lance le dé. Si le dé indique 5 ou 6, il peut retourner une des cartes « maladie » côté verso. Il a vaincu un virus.

Si le dé indique 1, 2, 3 ou 4, le joueur est obligé d'ajouter une carte « maladie » face visible. L'état de santé empire. Il ne s'agit pas de remettre face visible une carte qui aurait été retournée antérieurement par un lancer de dé adéquat mais bien d'utiliser la pioche pour y prélever une carte.

Remarque : il ne peut y avoir plus de 12 cartes « maladie » retournées. S'il n'y a plus de cartes dans la pioche et en cas d'un lancer de dé raté, on retournera une carte « maladie » face cachée vers sa face visible.

À chaque lancer de dé réussi (5 ou 6), le joueur pioche une carte « anticorps ».

C'est ensuite au joueur suivant de lancer le dé et de procéder de la même manière.

Deuxième phase : vous êtes des Lymphocytes T. Cette phase dure 4 minutes.

Les lymphocytes T sont de véritables *tireurs d'élites*. Ils ciblent les virus. Mais, c'est un peu comme si leurs *projectiles* étaient des ballons de baudruches : les virus apprennent peu à peu à les éviter facilement.

Au bout des 4 minutes, le joueur dont c'est le tour devient, comme tous les autres joueurs, un Lymphocyte T. La façon de procéder diffère : il s'empare d'un jeton rond, se lève et fait un pas en arrière. Il lance alors son jeton en visant une carte « maladie ».

S'il parvient à faire en sorte que son jeton se place sur l'une des cartes, même partiellement, alors la carte peut être retournée face cachée. Le virus est vaincu!

Si le jeton ne se place pas sur l'une des cartes « maladie », rien ne se passe. Au contraire, à chaque lancer réussi, le joueur pioche une carte « anticorps » C'est alors au suivant de jouer.

Troisième tour : vous êtes des Lymphocytes B. Cette phase dure 2 minutes

Les Lymphocytes B sont de loin les plus efficaces des cellules immunitaires. Ils produisent des anticorps qui *savent* exactement comment détruire les virus. L'inconvénient, c'est qu'avant de fabriquer ces anticorps, ils doivent apprendre à connaître les virus dans le détail.

Une fois les 4 minutes de la phase précédente écoulées, les joueurs piochent chacun une carte anticorps et l'ajoutent à celles qu'ils ont déjà piochées. Cette phase est collaborative, les joueurs pouvant mettre en commun toutes les cartes « anticorps » qu'ils auront piochées jusqu'alors pour détruire les virus.

Ils placent leurs cartes « anticorps » sur les virus restant en fonction des couleurs indiquées. S'ils parviennent à reproduire la bonne combinaison, le virus est anéanti, la carte retournée. Si, à la fin du jeu, il reste un ou plusieurs virus, la partie est perdue.

Comment gagner?

Si les joueurs parviennent à vaincre tous les virus en jeu sur la table en retournant chacune des cartes, alors ils gagnent la partie. Ils ont défendu le corps.

