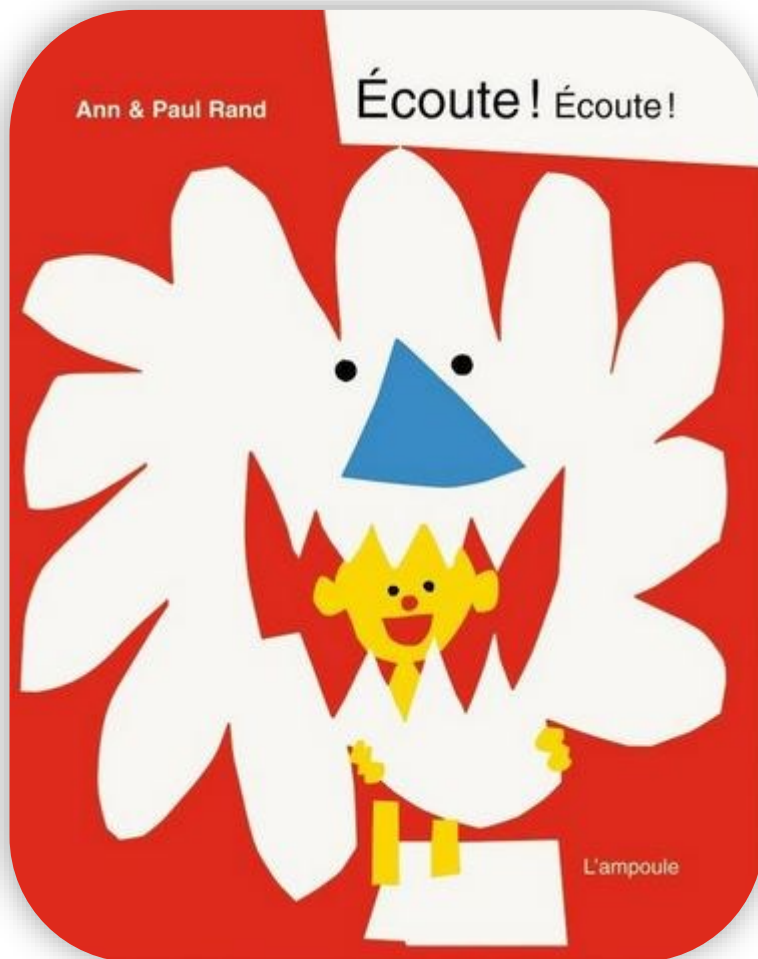




**Ecoute! Ecoute!**

**Un loto sonore époustouflant!**

*« Chaque homme cache en lui un enfant qui veut jouer »*

*Friedrich Nietzsche*



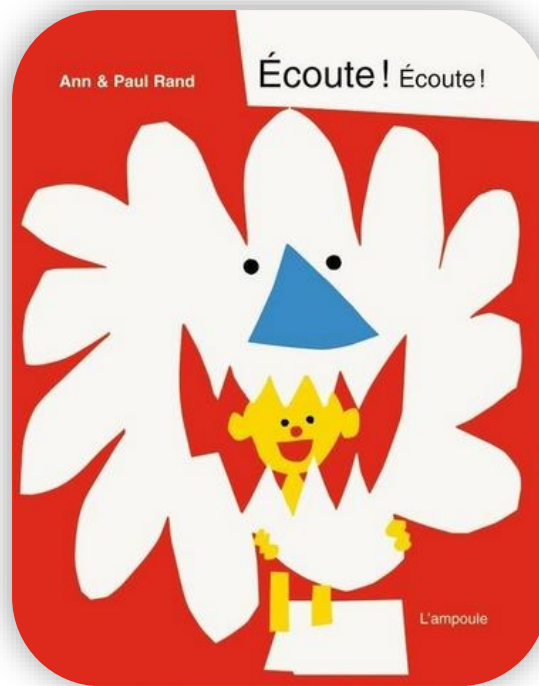
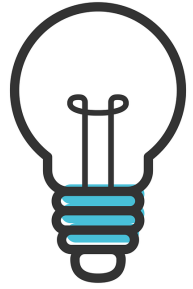
# Écoute! Écoute! : le loto sonore

## L'histoire:

Un livre sublime et aux illustrations chatoyantes pour permettre aux enfants d'appréhender le monde avec leurs oreilles.

## La « philosophie » du jeu:

Ce jeu est un loto sonore. Le principe est simple: il s'agira d'écouter des sons enregistrés (matériel sur <https://www.julienledoux.fr/ecouteecoute>) et de jouer à un loto original.



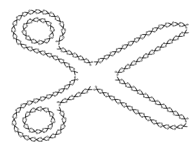
## Installation



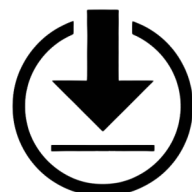
Imprimez:

Les pages 4, 5, 6, 7 et 8 (les planches)

La page 9 (les étiquettes permettant de se familiariser avec le matériel)



Découpez les planches et les étiquettes. Plastifiez-les si possible.



Téléchargez les 22 sons sur <https://www.julienledoux.fr/ecouteecoute>

### Règle du jeu:

#### Nombre de joueurs:

Jusqu'à 10

#### Matériel supplémentaire nécessaire:

Des jetons pour poser sur les images quand le son a été entendu

#### Règles:

Dans un premier temps, il s'agira de familiariser les enfants avec le matériel: l'adulte diffusera alors les sons et demandera aux enfants de choisir l'étiquette qui correspond (voir page 9)

Ensuite, l'enseignant ou l'adulte distribuera une planche (ou plusieurs en fonction de l'âge) à chaque joueur puis diffusera les 22 sons dans le désordre.

Si le joueur possède l'image correspondant au son entendu, alors il pose un jeton sur la case. Sinon, il ne fait rien.

#### Fin de la partie:

Le premier joueur à avoir rempli sa (ses) case(s) le premier gagne. Il dit alors « Bingo ! »

