

N'oublie jamais que je t'aime: le jeu

L'histoire:

Valentin le petit chaton a confié à sa maîtresse, à la dame de la bibliothèque et à ses camarades qu'il était très triste car sa maman ne l'appelait jamais avec des petits mots doux. Parfois même, sa maman utilise des mots durs ce qui blesse profondément Valentin.

Pourrez-vous aider Valentin à retrouver la joie?

La « philosophie »: Libérez la parole!

Il s'agit d'un jeu de coopération dans lequel les joueurs concourent au même but: rendre Valentin Joyeux.

Durant le jeu, les enfants vont réfléchir à la nature de messages utilisés par les adultes et écrits sur des cartes. Certains sont clairement des mots durs, d'autres des mots doux. Parfois cependant, il faudra adopter une posture réflexive plus poussée pour accéder à cette nature.

Exemple: « Je n'ai pas le temps de jouer avec toi pour le moment mais, promis, on jouera ensemble plus tard ». Face à ce message, les enfants auront tendance à dire qu'il s'agit d'un message dur du fait de la frustration engendrée par le refus de jouer mais en réalité, le refus est motivé et formulé avec respect. Cela pourra être l'occasion de faire réfléchir à l'importance des limites, l'impossibilité de « disposer » de ses parents tout le temps...



Installation:



Imprimez:

La page 4: recto

Les pages 5 et 6: recto/verso

Les pages 7 et 8: recto/verso

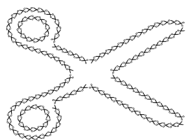
Les pages 9 et 10: recto/verso

Les pages 11 et 12: recto/verso

Les pages 13 et 14: recto/verso



Si vous ne pouvez pas imprimer recto/verso, il vous suffira de coller dos à dos les feuilles qui doivent être accolées.



Actions sur la page 4 après l'impression: découpez et formez les 3 jetons en collant les deux faces. A la fin, chaque jeton a sur une de ses faces un corbeau et sur l'autre face, un cœur.

Actions sur les pages 5 et 6 (recto/verso) après l'impression : découpez sur les lignes afin d'obtenir 16 cartes « mots doux »

Actions sur les pages 7 et 8 (recto/verso) après l'impression : découpez sur les lignes afin d'obtenir 16 cartes « mots durs »

Actions sur les pages 9 et 10 (recto/verso) après l'impression: découpez sur les lignes afin d'obtenir 16 cartes illustrées.

Actions sur les pages 11 et 12 (recto/verso) après l'impression: découpez sur les lignes pour obtenir des cartes personnalisables en fonction des propositions des enfants.

Actions sur les pages 13 et 14 (recto/verso) après l'impression: découpez sur les lignes afin d'obtenir 6 pièces de puzzle « Valentin »

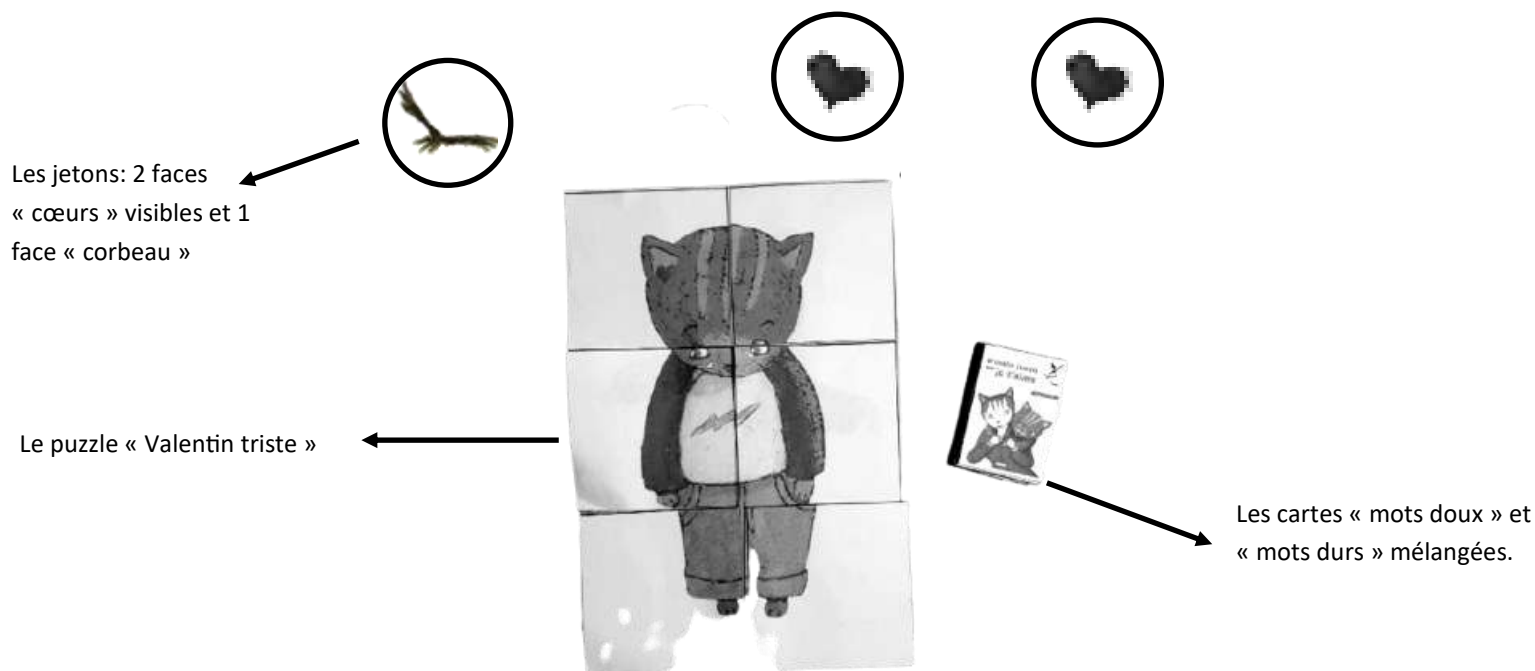
Règles du jeu:

Nombre de joueurs:

2-4 (pour augmenter le nombre de joueurs, il faudra créer de nouvelles cartes, par exemple en utilisant des mots durs ou doux rencontrés par les enfants).

Installation:

Installez les différents éléments comme sur l'image.



Comment gagner?

Quand les joueurs ont retourné toutes les cartes en jeu (mots durs, mots doux ou illustrées), il faut compter le nombre de pièces du puzzle retournées. Si au moins 3 des 6 pièces sont du côté « Valentin joyeux », alors l'équipe gagne. Si seulement 2 pièces sont retournées (ou moins), l'équipe perd.

Comment jouer?

Le joueur qui fait la grimace la plus drôle commence.

Les joueurs jouent chacun leur tour mais en coopération.

Chaque tour se décompose en **deux actions**:

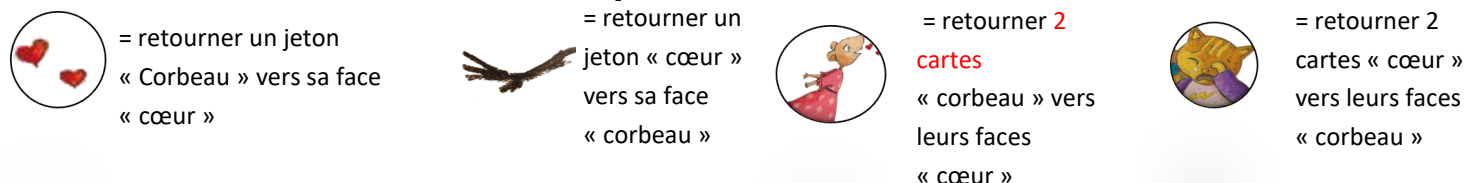
1) Retourner une carte et lire (ou se faire lire) le message. Se mettre d'accord sur la nature du message.

Si c'est un message écrit, 2 possibilités:

C'est un **mot doux**: le joueur peut retourner un jeton « corbeau » vers sa face « cœur »

C'est un **mot dur**: un jeton « cœur » est retourné et dévoile un corbeau.

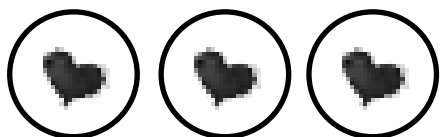
Si c'est un message illustré, 4 possibilités



2) Que faire lorsque les jetons ont été retournés?

REMARQUE: si une carte vous permet de retourner par exemple deux cartes « cœur » mais que vous ne pouvez en retourner qu'une seule, vous n'en retournez qu'une.

Voici les différents cas rencontrés:

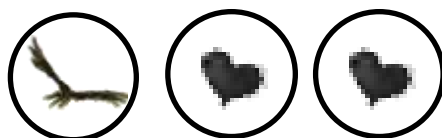


Dans ce cas, vous pouvez retourner une pièce du puzzle « Valentin triste » vers sa face « Valentin joyeux ». Si ce n'est pas possible, ne faites rien.



Dans ce cas, vous retournez une pièce du puzzle « Valentin joyeux » vers sa face « Valentin triste ». Si ce n'est pas possible, ne faites rien.

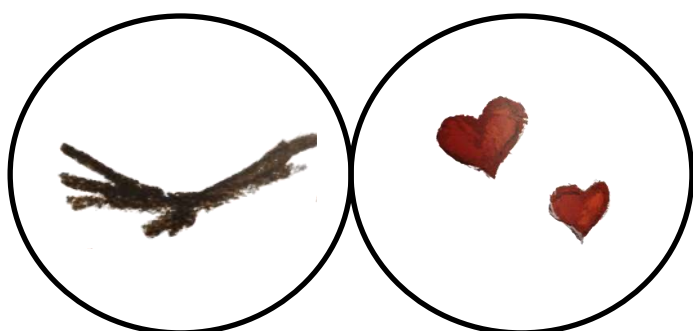
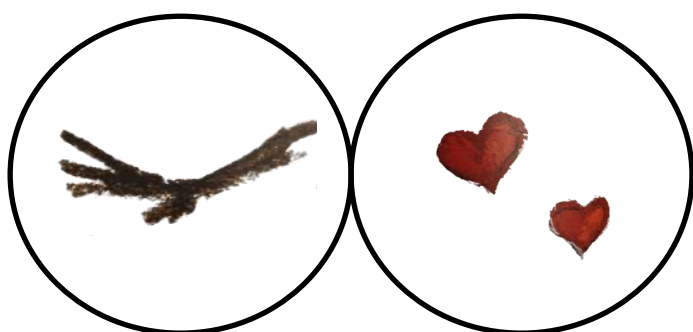
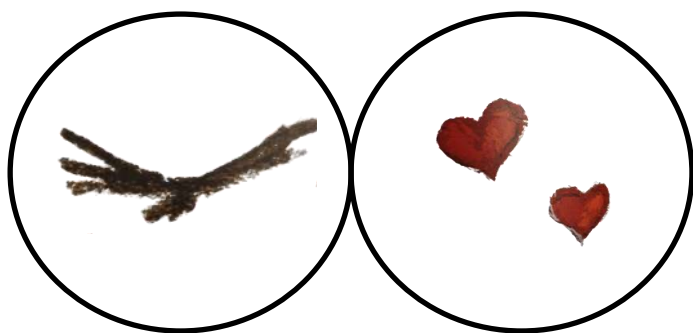
ATTENTION: à chaque fois que vous parvenez à 3 jetons identiques et que vous avez (ou non si c'est impossible) retourner les pièces du puzzle de Valentin dans un sens ou dans l'autre, il vous faut revenir à la configuration initiale, à savoir:



Adapter le jeu:

- Si l'on veut faire lire tous les enfants qui le peuvent, il est possible de rajouter la règle selon laquelle on peut rejouer quand on tire une carte illustrée jusqu'à tomber sur un message écrit.
- On peut se lancer le défi de retourner complètement les 6 pièces du puzzle pour rendre Valentin entièrement joyeux. Il faudra néanmoins rajouter des cartes (matériel page 11) ou réutiliser celles qui viennent d'être jouées.

BON JEU!



Les jetons:

Imprimez la feuille et découpez tout autour.
Attention! Laissez les deux cercles accolés, ne donnez pas le dernier coup de ciseaux qui séparerait la partie « corbeau » de la partie « cœur » .

Encollez la partie blanche au dos et repliez les 2 pastilles l'une sur l'autre afin de former un jeton ayant le corbeau sur une de ses faces et le corbeau sur l'autre.

Tu es le plus beau Valentin!	Tu dessines vraiment bien.	Tu es très maling, comme un petit singe.	Ce serait chouette si on faisait un bricolage tous les deux.
J'aimerais bien qu'on aille au cinéma tous les deux.	Pourrais-tu m'aider à mettre le couvert s'il te plaît?	Il faudrait que tu ranges ta chambre mon grand.	J'adorerais qu'on lise une histoire tous les deux.
On a le droit de se tromper, ce n'est pas grave.	Je suis en colère car tu ne m'as pas écouté mais je t'aime quand même.	Je n'ai pas le temps de jouer avec toi pour l'instant mais promis, on jouera plus tard.	Je suis si fière de toi!
Je vois que tu es très en colère mais je ne peux pas te laisser te faire mal en jouant avec le feu de la cheminée.	Il faut que tu ailles te coucher petit coquin. Tu seras en forme demain!	Je t'aime mon petit ange.	Je t'aimerai tout le temps quoi qu'il arrive.



Tu es vraiment nul!	Pfff... Tu n'y arriveras jamais.	Ils ne sont pas beaux tes vêtements.	Tes chaussures sont moches!
T'es pas gentil!	T'es méchant!	Tu ne penses qu'à toi! Tu es très égoïste!	Tu m'as déçu énormément.
Range ta chambre! Tu es incapable de garder cette pièce rangée!	Tu es fainéant, on dirait ton père!	Tu ne comprends vraiment rien quand je lis une histoire!	Je ne veux plus te voir; Va dans ta chambre!
Si tu continues, tu n'auras pas de cadeaux!	Si tu es sage, je t'achèterai un jeu.	Tu veux un chat alors que tu t'occupes mal de notre chien? Jamais!	Tu ne vas pas rester un bébé toute ta vie quand même!



